



亚洲赛车电子竞技锦标赛

中国赛区选拔赛

运动规则

Electronic Racing League(Asia) China Trials

Regulation

目录

| | |
|--|-----------|
| 1. 前言 | 4 |
| 2. 亚洲赛车电子竞技锦标赛 中国赛区选拔赛 赛制 | 5 |
| 2.1 海选..... | 5 |
| 2.2 复赛第一轮..... | 5 |
| 2.3 复赛第二轮..... | 6 |
| 2.4 中国赛区选拔赛决赛..... | 7 |
| 2.5 中国赛区选拔赛赛程..... | 8 |
| 10月15日12点结束报名。..... | 8 |
| 10月15日24点结束海选。..... | 8 |
| 3. 奖项及奖金 | 9 |
| 3.1 中国赛区赛事，总奖金18000美金..... | 9 |
| 3.2 奖金发放..... | 9 |
| 4. 比赛软件 | 10 |
| 4.1 比赛软件..... | 10 |
| 4.2 比赛软件设置..... | 10 |
| 4.4 车辆调校设置..... | 10 |
| 5. 仲裁 | 11 |
| 5.1 仲裁委员会..... | 11 |
| 5.2 仲裁内容..... | 11 |
| 5.3 仲裁权力..... | 11 |
| 6. 反作弊 | 12 |
| 6.1 软件作弊的防范..... | 12 |
| 6.2 代跑的防范..... | 12 |
| 7. 驾驶行为约束 | 13 |
| 7.1 PIT 维修区..... | 13 |
| 7.2 防守..... | 13 |
| 7.3 进攻..... | 14 |
| 7.4 并排..... | 14 |
| 7.5 出界..... | 14 |
| 7.6 套圈..... | 14 |
| 7.7 失控..... | 15 |
| 8. 驾驶行为违规处罚 | 16 |
| 8.1 PIT 维修区..... | 16 |
| 8.2 防守..... | 16 |

| | |
|-----------------------|-----------|
| 8.3 进攻..... | 16 |
| 8.4 并排..... | 17 |
| 8.5 出界..... | 17 |
| 8.6 套圈..... | 18 |
| 8.7 失控..... | 18 |
| 8.8 冲线..... | 19 |
| 8.9 补充..... | 19 |
| 9. 判罚方式..... | 20 |
| 9.1 概述..... | 20 |
| 9.2 复赛第一轮..... | 20 |
| 9.3 复赛第二轮..... | 20 |
| 10. 投诉与申诉..... | 21 |
| 11. 赛事作风..... | 22 |
| 12. 重赛..... | 23 |
| 12.1 海选及复赛第一轮..... | 23 |
| 12.2 复赛第二轮..... | 23 |
| 13. 车手会议..... | 24 |

1. 前言

亚洲赛车电子竞技锦标赛（Electronic Racing League(Asia)）是专为赛车游戏打造的电子竞技平台。本次 ERLA 中国赛区选拔赛（以下简称中国赛区选拔赛）规则由烽耀传媒和上海市电子竞技运动协会共同编写，所有参与者（组织方、选手、裁判、工作人员）须遵守本规则，赛事的管理全部交由亚洲赛车电子竞技锦标赛组委会（以下简称组委会），组委会承诺严格按照本规则执行。组委会拥有本规则的最终解释权和最终裁定权，最终解释和最终裁定将无法被上诉。

2. 亚洲赛车电子竞技锦标赛 中国赛区选拔赛 赛制

2.1 海选

海选采用相同的赛道与车型，进行网络平台刷圈排名，选手通过指定报名渠道进行赛事报名后，参与网络海选。最终按单圈排名前 100 位车手进入下一轮复赛。

赛道：Red Bull Ring GP

车型：KTM X-BOW R

辅助模式：自由选择

海选形式：刷圈赛

判罚：切弯游戏内判罚

最终根据时间成绩，前 100 名选手进入复赛阶段。

2.2 复赛第一轮

赛道：Zolder

车型：Radical SR3 RS

辅助模式：真实模式

复赛形式：排位+正赛，单轮制

排位赛：12Min

比赛时间：30Min

起步方式：静态起步

季节：秋天

天气：晴天

判罚：切弯游戏内判罚/碰撞赛后判罚

进站要求：无

分组人数：20 人一组，共 5 组

晋级要求：每组前 8 直接晋级复赛第二轮。

2.3 复赛第二轮

赛道：Autodromo Nazionale Monza GP

车型：Radical SR8 RX

辅助模式：真实模式

复赛形式：排位+正赛，单轮制

排位赛：12Min

比赛时间：30Min

起步方式：静态起步

季节：秋天

天气：晴天

判罚：切弯游戏内判罚/碰撞赛后判罚

进站要求：无

分组人数：20 人一组，共 2 组

晋级要求：复赛每组前 10 直接晋级中国赛区选拔赛决赛。

2.4 中国赛区选拔赛决赛

赛道：Brands Hatch GP

车型：KTM X-BOW GT4

辅助模式：真实模式

复赛形式：排位+正赛，单轮制

排位赛：18Min

比赛时间：40Min

季节：秋天

天气：随机

判罚：切弯游戏内判罚/碰撞赛后判罚

进站要求：强制进站并换胎 1 次，允许进站加油。

分组人数：20 人一组，共 1 组

晋级要求：前 8 的选手进入亚洲赛车电竞锦标赛总决赛，代表中国赛区出战。

2.5 中国赛区选拔赛赛程

海选：在 9 月 15 日 12 点开始接受报名并同步开启刷圈服务器。

10 月 15 日 12 点结束报名。

10 月 15 日 24 点结束海选。

复赛第一轮：在 10 月 19 日、20 日进行

复赛第二轮：在 10 月 26 日进行

决赛：在 11 月 2 日进行

3. 奖项及奖金

3.1 中国赛区赛事，总奖金 18000 美金

如果有选手缺席本应参加的比赛，则该名选手的名次按照最后出席赛事的前一场比赛结果进行计算。

| 中国赛区名次 | 奖金（美元） |
|----------|--------|
| 9-20 名 | 500 |
| 21-40 名 | 300 |
| 41-100 名 | 100 |

3.2 奖金发放

中国选手的奖金将在兑换为人民币后发放。

奖金汇率由发放当天汇率所决定。

奖金为税前金额，将扣除个人所得税后发放给选手。

奖金将于整个 ERLA 赛事结束后，进行发放工作。

4. 比赛软件

4.1 比赛软件

中国赛区选拔赛软件采用 Project CARS 2。线上赛事软件本体及可能使用的 DLC 内容由参赛选手自行购买。参赛选手必须使用正版软件，否则一经查出，取消该选手参赛资格并取消已有的参赛成绩。

4.2 比赛软件设置

线上比赛，选手拥有所有 Project CARS 2 内设置的设定权，组委会不会对线上比赛的游戏设置做出限制。

4.4 车辆调校设置

所有调校均为默认调校且不可更改。

5. 仲裁

5.1 仲裁委员会

ERLA 所有的仲裁交由“亚洲赛车电子竞技锦标赛仲裁委员会”（以下简称仲裁委）负责。

仲裁委由上海市电子竞技运动协会认证的专业赛车电竞执裁人员组成。

5.2 仲裁内容

条款 6 到 **条款 12** 的所有内容均由仲裁委负责仲裁，组委会协助除仲裁外的其他工作。

组委会拥有本次大赛的解释权，解释后的处罚由仲裁委执行。

5.3 仲裁权力

仲裁委将严格按照本规则和组委会的要求进行仲裁，任何选手不得违抗。

仲裁委拥有对所有选手进行处罚的权力，最高可处罚取消参赛资格、成绩及奖金。

仲裁委的以上权力行使从 ERLA 中国赛区选拔赛海选开始到 ERLA 总决赛结束之后一周。

6. 反作弊

6.1 软件作弊的防范

仲裁委会对赛事数据进行审查, 如果有选手的任何比赛数据出现不容置疑的问题时, 仲裁委将取消其比赛成绩和比赛资格, 若该名选手处于晋级区, 则晋级名额顺让给非晋级区排名最靠前的选手。

6.2 代跑的防范

中国赛区的海选阶段要求每位参赛选手在刷圈完成后拍摄视频或者照片, 要求圈速成绩和本人面部同时出镜, 如果官方成绩表上前 100 位中有无法提供视频或照片证据的选手, 该成绩作废。

中国赛区线上赛事阶段, 选手需要录制一段视频, 正对屏幕, 录制内容为选手在开始比赛前面部出镜, 到比赛正式开始后一圈的屏幕内容, 视频不可进行剪辑。选手需妥善保管该视频直到官方公布中国赛区 8 位晋级选手, 仲裁委将在线上比赛进行期间对选手进行抽查。

一旦被认定代跑, 仲裁委将取消代跑车手和被代跑车手的比赛成绩和比赛资格, 若该两名选手处于晋级区, 则晋级名额顺让给非晋级区排名最靠前的选手。

7. 驾驶行为约束

7.1 PIT 维修区

车手在进出维修区时，不可穿越维修区入口和出口的白色引导线。

车手在离开维修区时，须谨慎驾驶，避免与赛道上车辆发生冲突。

车手从赛车车头穿越维修区起始线起，至整车车穿越维修区末尾线，均须遵守赛道的维修区速度限制。

车手在离开停车位，进入维修区通道时须谨慎驾驶，在确认不会与维修区通道车辆发生冲突时方可进入维修区通道。

车手在维修区内仅可单排在维修区通道线内行驶，不可利用停车区超越前方车辆，且不可与其他车辆长时间并排。

7.2 防守

车手在后车进行直道超车时，有权进行一次阻挡。一次阻挡定义为车手以阻挡为目的向某一方向转向。若进弯前或进弯时，后车前端达到本车后轮处或车身有更多重叠时，则不能在对手完成超越或者对手放弃超越前进行阻挡行为或对后车进行横向挤压，若因此造成后车严重车损且影响后车名次者赛会将酌情进行处罚。

车手不可连续变线阻挡。在完成一次阻挡后，车手不可以阻挡为目的再次向反方向转向。

在排位赛时，车手不得对其他车手进行任何方式的阻挡。若发现后车快速接近，应让出线路，不得以作成绩为理由占用，不得以未发现来车为借口。

7.3 进攻

车手在跟车时应主动保持自己能控制的车距。

车手在内线进攻时，对方正常转向入弯前若本车头未能达到前车后轮处，应主动放弃本次进攻，减速并保持与前车的可控安全距离。

车手可以随时进行外线进攻，但不得挤压前车。

在排位赛时，车手不得对前方水平相当的车手进行任何方式的进攻尝试。

7.4 并排

并排标准为，后车前端达到前车后轮处。

当双方或多车并排时，不得以破坏对手线路为目的挤压对方，直到其中一方超车完成。

7.5 出界

出界定义为四轮全部在白线外（没有轮胎在白线内）。以系统 cut 判断为基准，在一般情况下，系统没有判为 cut 的驾驶行为将视为合法。系统判定的 cut 则以系统判定为准，在系统漏判明显 cut 的情况下，将由赛会干事裁定该行为是否为 cut。

正赛中，允许失误造成的瞬时出界，但不得在该情况中获利，违者仍视为 cut。

7.6 套圈

若后车在超越前车后，领先前车一圈以上，且后车与前车距离近至足够进行超越时，适用套圈规则。

在套圈规则下，前车将会被出示蓝旗。

从第一次出示蓝旗起，前车须于三个弯道内，安全的主动允许后车超越。

在被套圈车辆明显快于套圈车辆的情况下，被套圈车手可选择反套圈，若在 5 个弯角内被套圈车手成功离开套圈车手的进攻距离，方可保持自己的位置。

7.7 失控

车手在完全失去对车辆速度与轨迹的控制时，被判为失控。

车手失控后，将丧失所有的赛道优先权。不得在赛车失控时尝试控车并保持在赛道上，若因此造成事故影响他人排名或造成他人严重车损赛会将酌情处罚。

车手失控后，可以选择退出比赛，也可以选择返回赛道继续比赛。

失控车手返回赛道时，无任何优先权，须在不影响任何其他车手正常行驶的情况下返回赛道。

如赛车失控后位于赛车线上，车手在有后车的情况下应保持静止，以便后车安全的躲避。

受事故损坏车辆在以低于正常比赛速度返回维修区时，无任何赛道优先权，须安全主动允许所有车辆进行超越。

8. 驾驶行为违规处罚

8.1 PIT 维修区

车手在进出维修区时，不可穿越维修区入口和出口的白色引导线。违者罚时 5 秒。

须提前离开赛车线，并提前减速，以可控的方式进入维修区，若导致附近一起进入 pit 区车辆出现事故者，罚时 5 秒。

若在准备进入 pit 区时，和正常行驶车辆（本圈不进入 pit 区车辆）发生轻微事故或影响了他人瞬时排名（例如恶意帮他人阻挡车辆等），罚时 10 秒。

若发生严重事故导致他人退赛者，罚时 15 秒。

8.2 防守

因不能在对手完成超越或者对手放弃超越前进行阻挡行为或对后车进行横向挤压而造成后车严重车损且影响后车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒）。

若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消该场比赛成绩）。

若因此造成后方大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，将直接取消该场比赛成绩。

8.3 进攻

车手在跟车时应主动保持自己能控制的车距，若因自己失误造成的顶撞前车，影响他人车况或影响他人名次，罚时 5 秒。若造成他人连续下降名次或造成他人退赛，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，取消该场比赛成绩。

车手在内线进攻时，对方正常转向入弯前若本车头未能达到前车后轮处，应主动放弃本次进

攻，减速并保持与前车的可控安全距离，若因此造成前车严重车损且影响前车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消该场比赛成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消该场比赛成绩（若本车带有恶意且行为夸张取消该场比赛成绩）。

车手可以随时进行外线进攻，但不得挤压前车，若因此造成前车严重车损且影响前车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张取消该场比赛成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消该场比赛成绩（若本车带有恶意且行为夸张则取消该场比赛成绩）。

在排位赛时，车手不得对前方水平相当的车手进行任何方式的进攻尝试，违者罚时 5 秒；若在限时排位中因此发生事故，罚时 10 秒，若在超级排位中因此发生事故，罚时 15 秒。

8.4 并排

并排标准为，后车前端达到前车后轮处。当双方或多车并排时，不得以破坏对手线路为目的挤压对方，直到其中一方超车完成，若因此造成对方严重车损者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有他人退赛罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消该场比赛成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消该场比赛成绩。

8.5 出界

正赛中，允许失误造成的瞬时出界，但不得在该情况中获利，违者仍视为 cut。Cut 处罚以赛事公告为准。

不允许出界超车，若为了避免赛车失控或避免事故而出界，返回后应在 3 个弯道内主动交还位置给正常比赛的被你出界超掉的车辆，若 3 个弯道内拒绝交还位置，罚时 10 秒

若恶意利用出界超车且 3 个弯道内不归还位置者，罚时 15 秒。

若恶意出界超车同时引起事故影响他人排名或导致他人严重车损者，取消该场比赛成绩。

8.6 套圈

从第一次出示蓝旗起，前车须于三个弯道内，安全的主动允许后车超越。若超过 6 个弯道的长时间不让车，导致后车被快速追上或后车被超越，罚时 10 秒。

8.7 失控

车手失控后，将丧失所有的赛道优先权。不得在赛车失控时尝试控车并保持在赛道上，若因此造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消该场比赛成绩。

失控车手返回赛道时，无任何优先权，须在不影响任何其他车手正常行驶的情况下返回赛道。

若返回过程中造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消该场比赛成绩。

如赛车失控后位于赛车线上，车手在有后车的情况下应保持静止，以便后车安全的躲避。因移动造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消该场比赛成绩。

受事故损坏车辆在以低于正常比赛速度返回维修区时，无任何赛道优先权，须安全主动允许所有车辆进行超越。若返回过程中造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。

若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消该场比赛成绩。

8.8 冲线

在冲过终点计时线后，车手应慢速返回维修区（“回场圈”），不应于赛道上停留。违者罚时 5 秒。

车手在冲过计时终点线后任何庆祝活动（如烧胎，画圈等）须于赛道缓冲区内完成，且不应对其他车手的回场圈造成影响。若对他人的回场圈造成影响，肇事者罚时 5 秒。若对被套圈车手的正赛圈造成影响，但无事故或轻微擦碰，不影响被套圈车手最终名次，肇事者罚时 5 秒，若发生严重事故或影响了被套圈车手最终名次，肇事者罚时 15 秒。

任何车手冲线后，严禁故意冲撞其他赛车。违者罚时 10 秒。

8.9 补充

针对**条款 7 & 条款 8**没有体现的内容，仲裁委保留一切处罚权力。

仲裁委将对任何恶意破坏比赛秩序的行为（包括但不限于：恶意冲撞他人，多人联手阻挡他人，利用规则漏洞妨碍他人的正常权益或使自身明显获利等）进行有效的监督，必要时将进行严格的处罚，最高处罚可取消选手参赛资格、成绩、奖金。

9. 判罚方式

9.1 概述

由赛事仲裁委的裁判组负责主动判罚。

参赛车手赛后投诉及申诉，经过仲裁后决定的判罚为被动判罚。

所有主动与被动判罚结果将公示。

9.2 复赛第一轮

复赛第一轮的比赛（各赛区 100 进 20 的比赛）将采用被动判罚的形式，除明显的多车事故和违规之外，其他事件由选手在规定的时间内进行投诉，仲裁委受理并在取证后给出判罚结果。该结果不可申诉。

9.3 复赛第二轮

复赛第二轮的比赛（各赛区 20 进 8 的比赛）采用主动判罚+被动判罚的形式，仲裁委会对所有选手行为和比赛事件进行记录，并在严格裁决后发布判罚结果，该结果不可申诉。

如选手认为主动判罚有漏判，可有一次机会在规定的时间内进行投诉，仲裁委受理并在取证后给出判罚结果。该结果不可申诉。

10. 投诉与申诉

中国赛区选拔赛将开放一个投诉专用群组，选手需在投诉同时提交证据，证据的形式不限。

如果证据不足，则投诉无效。

投诉时间为比赛结束后 1 小时以内，超过该时间的投诉仲裁委将不会受理。

仲裁委受理投诉后，裁决事件的时间为当天比赛结果发布前。

线上比赛的投诉受理范围：a.比赛游戏内事件；b.作弊行为。

线上比赛，选手无申诉权力，仲裁委发布的判罚结果即为最终结果。

11. 赛事作风

所有赛事相关人员（包括但不限于：选手、领队、赛事执行方、或者任何合作方工作人员）不得以任何方式对任何人进行人身攻击。

所有赛事相关人员不得在参赛期间在任何途径发表任何涉及政治、种族、宗教的内容。

所有赛事相关人员在赛前或者赛后不得将 ERLA 相关内容和任何涉及政治、种族、宗教的内容在任何途径同时发布。

如果选手违反以上规定将会被取消参赛资格、成绩及奖金，并追究法律责任。

除选手以外的相关人员如违反以上规定将追求其法律责任。

12. 重赛

12.1 海选及复赛第一轮

无重赛机制

12.2 复赛第二轮

当比赛开始第一圈结束前发生大面积掉线或大面积事故的时候将由仲裁委发起一次重赛。

每场比赛重赛机会仅有一次。第二次大面积掉线或大面积事故将不可再重赛。

大面积掉线的定义：掉线人数大于或等于 4 人。

大面积事故的定义：由仲裁委根据当时情况决定。

13. 车手会议

海选阶段无车手会议。

车手会议会在每场比赛开赛前举行。

多轮制比赛仅有一次车手会议。

会议主要内容为：a.强调规则；b.注意事项；c.该场比赛相关信息；d.特殊情况

选手必须参加对应比赛的车手会议，缺席者将视为弃权，组委会将取消其参赛资格。

亚洲赛车电子竞技组委会对以上规则拥有最终解释权。

本规则由 上海市电子竞技运动协会、烽耀传媒 联合编写。